



R S

RAFÍPRÓTTIR Á ÍSLANDI

UM MIG



Ég ásamt heimsmeisturunum í League of Legends í Suður Kóreu 2014

MENNTUN

- Stúdent frá Menntaskólanum í Reykjavík
- B.Sc. í Sálfræði frá Háskóla Íslands

STARFSREYNSLA

- Game Master hjá CCP
- Esports Coordinator og Community Specialist hjá CCP
- University Program Specialist hjá Riot Games
- Associate Product Manager hjá Riot Games

ANNAD

Ég hef spilað tölvuleiki frá unga aldri, mitt fyrsta afrek var að klára Prince of Persia á DOS stýrikerfinu þegar ég var 6 ára. Síðan þá hafa tölvuleikir verið stór partur af mínu lífi.

Ég hef keppt í tölvuleikjum frá 13 ára aldri og skipulagt mót, viðburði og samfélög í tölvuleikjum frá árinu 2009, aðallega í kringum League of Legends

HVAÐ ERU RAFÍPRÓTTIR?

Rafípróttir eru skipulögð keppni í tölvuleikjum



SKILGREINING RÍSI Á RAFÍÞRÓTTUM

TÖLVULEIKIR Á FORSENDUM ÍÞRÓTTA

- Markvissar æfingar
- Að vera hluti af liði
- Að hugsa um líkamann og vera í góðu formi
- Að hugsa um andlega heilsu
- Nágast spilun með sjálfsbetrunar hugarfari



**RAFÍPRÓTTIR ERU EKKI
NÝJAR AF NÁLINNI**



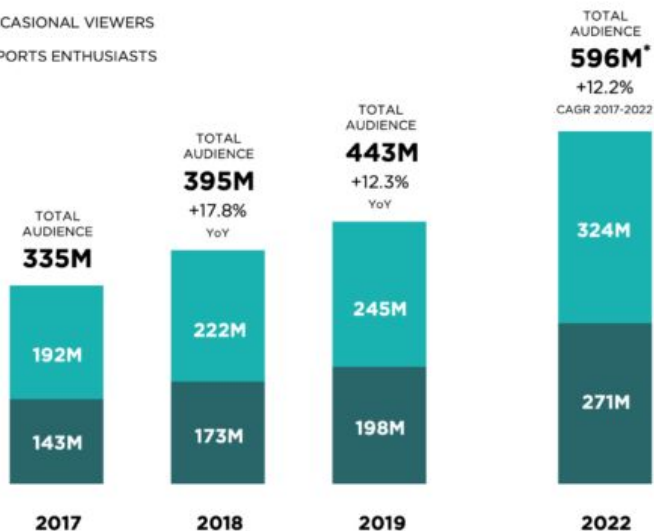
EN PÆR HAFU ALDREI VERIÐ
STÆRRI



ESPORTS AUDIENCE GROWTH

GLOBAL | FOR 2017, 2018, 2019, 2022

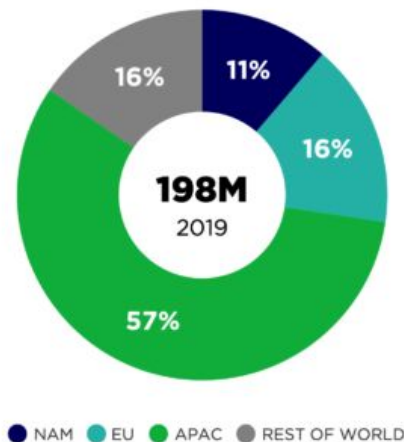
- OCCASIONAL VIEWERS
- ESPORTS ENTHUSIASTS



*Due to rounding, Occasional Viewers (324M) and Esports Enthusiasts (271M) add up to 596M.

©Newzoo | 2019 Global Esports Market Report, June 2019

Asia-Pacific will account for **57%** of Esports Enthusiasts in 2019



● NAM ● EU ● APAC ● REST OF WORLD

An aerial view of a large esports arena filled with a massive crowd. At the top, a curved LED wall displays five players in blue and white jerseys. The arena floor is dark, and the seating is tiered. The text 'AFHVERJU RAFÍPRÓTTIR?' is overlaid in the center in a bold, white, sans-serif font.

AFHVERJU RAFÍPRÓTTIR?

**Tölvuleikir hafa aldrei
verið vinsælli**



**Og eru nú til staðar á öllum
tækjum!**



91% of kids play
video games

Þjálfun felur í sér...

Að kenna spilurum að tileinka sér íþróttá- og sjálfsbetrunar hugarfar þegar kemur að spílun tölvuleikja...



Að kenna spilurum að tileinka sér heilbrigða spilahætti og ávinning þeirra...



Að hittast í hópum á æfingum til að brjóta upp félagslega einangrun sem oft er tengd tölvuleikjaspílun...



Blöndu af fræðum, æfingu á leikfærni, hreyfingu og leikjum og spíl á leiknum...



Markvissa kennslu á færni sem skiptir miklu máli í liðsíþróttum...



Foreldrafraeðslu um netöryggi og orðaforða til að eiga árangursríkar samræður við börnin sín um tölvuleiki.

HVERT STEFNUM VIÐ?

**Ísland verði topp 5 þjóð í heiminum í
rafíþróttum árið 2025.**

A large audience is seated in a dark arena, looking towards a stage. The stage is illuminated by numerous blue spotlights that create a dramatic atmosphere. In the center of the stage, there is a large circular structure with a green Intel logo. Two large screens on either side of the stage display a scene of people walking. The overall scene suggests a high-profile event or conference.

SPURNINGAR?